

Jogo da forca – animais n.º 3 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Trepá às árvores e adora bananas.

 M O

Letras experimentadas: _____

- 2 Ave noturna de olhos grandes.

 M O

Letras experimentadas: _____

- 3 Constrói barragens.

 C R

Letras experimentadas: _____

- 4 Uiva à lua.

 L O

Letras experimentadas: _____

- 5 Rasteja e silva.

 C A

Letras experimentadas: _____