Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Trepa às árvores e adora bananas.

   M _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Ave que nada mas não voa.

   P _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Constrói barragens.

   C _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Salta e leva a cria numa bolsa.

   C _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Urso branco e preto que come bambu.

   P _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Dorme nos eucaliptos.

   C _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 2)

1. Trepa às árvores e adora bananas.

   M A C A C O

2. Ave que nada mas não voa.

   P I N G U I M

3. Constrói barragens.

   C A S T O R

4. Salta e leva a cria numa bolsa.

   C A N G U R U

5. Urso branco e preto que come bambu.

   P A N D A

6. Dorme nos eucaliptos.

   C O A L A