Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Trepa às árvores e adora bananas.

   M _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Constrói barragens.

   C _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Cavalo às riscas pretas e brancas.

   Z _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Ave que nada mas não voa.

   P _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Esconde avelãs para o inverno.

   E _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Grande felino às riscas.

   T _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 2)

1. Trepa às árvores e adora bananas.

   M A C A C O

2. Constrói barragens.

   C A S T O R

3. Cavalo às riscas pretas e brancas.

   Z E B R A

4. Ave que nada mas não voa.

   P I N G U I M

5. Esconde avelãs para o inverno.

   E S Q U I L O

6. Grande felino às riscas.

   T I G R E