

Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Trepá às árvores e adora bananas.

M _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Constrói barragens.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Cavalo às riscas pretas e brancas.

Z _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Ave que nada mas não voa.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Esconde avelãs para o inverno.

E _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Grande felino às riscas.

T _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – animais n.º 2 (nível 2)

- 1 Trepas às árvores e adora bananas.

M A C A C O

- 2 Constrói barragens.

C A S T O R

- 3 Cavalo às riscas pretas e brancas.

Z E B R A

- 4 Ave que nada mas não voa.

P I N G U I M

- 5 Esconde avelãs para o inverno.

E S Q U I L O

- 6 Grande felino às riscas.

T I G R E