# Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Apaga o lápis.

   **B** _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Come-se lá ao almoço.

   **C** _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Corta o papel.

   **T** _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Exercício em que escreves o que ouves.

   **D** _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Lê-se página a página.

   **L** _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Desenha círculos.

   **C** _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

# Solução — Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 2)

1. Apaga o lápis.

   B O R R A C H A

2. Come-se lá ao almoço.

   C A N T I N A

3. Corta o papel.

   T E S O U R A

4. Exercício em que escreves o que ouves.

   D I T A D O

5. Lê-se página a página.

   L I V R O

6. Desenha círculos.

   C O M P A S S O