

Jogo da força – animais n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Esconde avelãs para o inverno.

E _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Ave que nada mas não voa.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Ave noturna de olhos grandes.

M _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Dorme nos eucaliptos.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Pequeno animal coberto de picos.

O _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Tem orelhas compridas e come cenouras.

C _____

Letras experimentadas: _____