

Jogo da força – escola n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1 Apaga o lápis.

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4 Lápis colorido de ponta macia.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6 As letras de A a Z.

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8 Mesa para trabalhar na sala.

Letras experimentadas: _____