Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Apaga o lápis.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Lápis colorido de ponta macia.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. As letras de A a Z.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas:

8 Mesa para trabalhar na sala.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 3)

1. Apaga o lápis.

   B O R R A C H A

2. M O C H I L A

3. T E S O U R A

4. Lápis colorido de ponta macia.

   M A R C A D O R

5. E S T O J O

6. As letras de A a Z.

   A L F A B E T O

7. C O N T A S

8. Mesa para trabalhar na sala.

   C A R T E I R A