

Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4

Animal enorme que adora os rios.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Leva a casa às costas.

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 3)

1 G I R A F A

2 E S Q U I L O

3 C A S T O R

4 Animal enorme que adora os rios.

H I P O P O T A M O

5 R A P O S A

6 P I N G U I M

7 Leva a casa às costas.

T A R T A R U G A

8 M A C A C O