Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5 Animal enorme que adora os rios.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 3)

1. M A C A C O

2. C A S T O R

3. C A N G U R U

4. O U R I C O

5. Animal enorme que adora os rios.

   H I P O P O T A M O

6. G I R A F A

7. R A P O S A

8. E S Q U I L O