

Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4

Letras experimentadas: _____

5

Animal enorme que adora os rios.

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – animais n.º 2 (nível 3)

1 M A C A C O

2 C A S T O R

3 C A N G U R U

4 O U R I C O

5 Animal enorme que adora os rios.

H I P O P O T A M O

6 G I R A F A

7 R A P O S A

8 E S Q U I L O