

Jogo da força – desportos n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas:

2

Letras experimentadas:

3 Tem duas rodas e pedais.

Letras experimentadas:

4

Letras experimentadas:

5

Letras experimentadas:

6 Atira-se a bola ao cesto.

Letras experimentadas:

7 Sobe-se uma parede ou uma rocha.

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____