

## Jogo da forca – desportos n.º 2 (nível 3)

Nome: \_\_\_\_\_

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

**1**

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**2**

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**3**

Tem duas rodas e pedais.

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**4**

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**5**

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**6**

Atira-se a bola ao cesto.

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**7**

Sobe-se uma parede ou uma rocha.

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**8**

\_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**Solução — Jogo da força – desportos n.º 2 (nível 3)**

1 P I S C I N A

2 A R B I T R O

3 Tem duas rodas e pedais.

B I C I C L E T A

4 R A G U E B I

5 E Q U I P A

6 Atira-se a bola ao cesto.

B A S Q U E T E B O L

7 Sobe-se uma parede ou uma rocha.

E S C A L A D A

8 A N D E B O L