Jogo da forca – transportes n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Navio que navega debaixo de água.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3 Empurra-se com um pé para andar.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4 Parte para o espaço.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5 Tem duas rodas e pedais.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Voa com uma grande hélice.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas:

8 Anda sobre carris na cidade.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – transportes n.º 2 (nível 3)

1. C O M B O I O

2. Navio que navega debaixo de água.

   S U B M A R I N O

3. Empurra-se com um pé para andar.

   T R O T I N E T E

4. Parte para o espaço.

   F O G U E T A O

5. Tem duas rodas e pedais.

   B I C I C L E T A

6. Voa com uma grande hélice.

   H E L I C O P T E R O

7. E S T A C A O

8. Anda sobre carris na cidade.

   E L E T R I C O