Jogo da forca – casa n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Tapa a janela.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Guarda-se lá o carro.

   G _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Abre a fechadura.

   C _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Senta-se nela.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Pousamos nela a cabeça para dormir.

   A _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Divisão onde se dorme.

   Q _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – casa n.º 3 (nível 2)

1. Tapa a janela.

   C O R T I N A

2. Guarda-se lá o carro.

   G A R A G E M

3. Abre a fechadura.

   C H A V E

4. Senta-se nela.

   C A D E I R A

5. Pousamos nela a cabeça para dormir.

   A L M O F A D A

6. Divisão onde se dorme.

   Q U A R T O