

Jogo da forca – casa n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Tapa a janela.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Guarda-se lá o carro.

G _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Abre a fechadura.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Senta-se nela.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Pousamos nela a cabeça para dormir.

A _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Divisão onde se dorme.

Q _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – casa n.º 3 (nível 2)

- 1 Tapa a janela.

C O R T I N A

- 2 Guarda-se lá o carro.

G A R A G E M

- 3 Abre a fechadura.

C H A V E

- 4 Senta-se nela.

C A D E I R A

- 5 Pousamos nela a cabeça para dormir.

A L M O F A D A

- 6 Divisão onde se dorme.

Q U A R T O