Jogo da forca – tempo n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Quando está muito quente.

   C _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Gelo branco na relva de manhã.

   G _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Flutua no céu.

   N _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Tem sete cores depois da chuva.

   A _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Água que cai das nuvens.

   C _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Grande barulho durante a trovoada.

   T _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – tempo n.º 2 (nível 2)

1. Quando está muito quente.

   C A L O R

2. Gelo branco na relva de manhã.

   G E A D A

3. Flutua no céu.

   N U V E M

4. Tem sete cores depois da chuva.

   A R C O I R I S

5. Água que cai das nuvens.

   C H U V A

6. Grande barulho durante a trovoada.

   T R O V A O