

Jogo da força – tempo n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Luz brilhante durante a trovoad.

Letras experimentadas: _____

3

Tem sete cores depois da chuva.

Letras experimentadas: _____

4

Calçam-se para saltar nas poças.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Mede a temperatura.

Letras experimentadas: _____

7

O termómetro mede-a.

Letras experimentadas: _____

8

Há relâmpagos e trovões.

Letras experimentadas: _____