Jogo da forca – tempo n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Luz brilhante durante a trovoada.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3 Tem sete cores depois da chuva.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4 Calçam-se para saltar nas poças.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Mede a temperatura.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 O termómetro mede-a.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

8 Há relâmpagos e trovões.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – tempo n.º 2 (nível 3)

1. T O R N A D O

2. Luz brilhante durante a trovoada.

   R E L A M P A G O

3. Tem sete cores depois da chuva.

   A R C O I R I S

4. Calçam-se para saltar nas poças.

   G A L O C H A S

5. G R A N I Z O

6. Mede a temperatura.

   T E R M O M E T R O

7. O termómetro mede-a.

   T E M P E R A T U R A

8. Há relâmpagos e trovões.

   T R O V O A D A