

Jogo da força – outono n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1 Fruto que se assa no outono.

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4 Enrola-se à volta do pescoço.

Letras experimentadas: _____

5 O mês do regresso às aulas.

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8 Calçam-se para saltar nas poças.

Letras experimentadas: _____