Jogo da forca – Halloween n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Doce que se pede na noite de Halloween.

   R _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Tem dentes compridos e sai à noite.

   V _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Criatura que mete medo.

   M _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Bebida mágica.

   P _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Usa um lençol branco e diz «Buu!».

   F _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Anda com os braços esticados.

   Z _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – Halloween n.º 2 (nível 2)

1. Doce que se pede na noite de Halloween.

   R E B U C A D O

2. Tem dentes compridos e sai à noite.

   V A M P I R O

3. Criatura que mete medo.

   M O N S T R O

4. Bebida mágica.

   P O C A O

5. Usa um lençol branco e diz «Buu!».

   F A N T A S M A

6. Anda com os braços esticados.

   Z O M B I E