

Jogo da forca – Halloween n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Doce que se pede na noite de Halloween.

R _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Tem dentes compridos e sai à noite.

V _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Criatura que mete medo.

M _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Bebida mágica.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Usa um lençol branco e diz «Buu!».

F _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Anda com os braços esticados.

Z _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – Halloween n.º 2 (nível 2)

- 1 Doce que se pede na noite de Halloween.

R E B U C A D O

- 2 Tem dentes compridos e sai à noite.

V A M P I R O

- 3 Criatura que mete medo.

M O N S T R O

- 4 Bebida mágica.

P O C A O

- 5 Usa um lençol branco e diz «Buu!».

F A N T A S M A

- 6 Anda com os braços esticados.

Z O M B I E