

Jogo da forca – Halloween n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Quando está tudo escuro.

N _____

Letras experimentadas: _____

- 2 A bruxa voa nela.

V _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Põe-se na cara.

M _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Abóbora cor de laranja do Halloween.

A _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Ilumina no escuro.

L _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Sente-se quando temos medo.

A _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – Halloween n.º 3 (nível 2)

- 1 Quando está tudo escuro.

N O I T E

- 2 A bruxa voa nela.

V A S S O U R A

- 3 Põe-se na cara.

M A S C A R A

- 4 Abóbora cor de laranja do Halloween.

A B O B O R A

- 5 Ilumina no escuro.

L A N T E R N A

- 6 Sente-se quando temos medo.

A R R E P I O