Jogo da forca – Halloween n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3 Doce que se pede na noite de Halloween.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Lugar onde estão as campas.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Veste-se para nos transformarmos.

Letras experimentadas:

8

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – Halloween n.º 2 (nível 3)

1. Z O M B I E

2. M O R C E G O

3. Doce que se pede na noite de Halloween.

   R E B U C A D O

4. A R R E P I O

5. V A M P I R O

6. Lugar onde estão as campas.

   C E M I T E R I O

7. Veste-se para nos transformarmos.

   F A N T A S I A

8. C A S T E L O