

Jogo da força – quinta n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Canta de manhãzinha.

 G O

Letras experimentadas: _____

- 2 Erva seca para os animais.

 P A

Letras experimentadas: _____

- 3 Bebida branca que a vaca dá.

 L E

Letras experimentadas: _____

- 4 Faz quá-quá.

 P O

Letras experimentadas: _____

- 5 Animal cor-de-rosa que gosta de lama.

 P O

Letras experimentadas: _____