

## Jogo da força – quinta n.º 2 (nível 1)

Nome: \_\_\_\_\_

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Canta de manhãzinha.

  G            O  

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 2 Erva seca para os animais.

  P                   A  

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 3 Bebida branca que a vaca dá.

  L                   E  

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 4 Faz quá-quá.

  P            O  

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 5 Animal cor-de-rosa que gosta de lama.

  P                   O  

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

## Solução — Jogo da força – quinta n.º 2 (nível 1)

- 1 Canta de manhãzinha.

G A L O

- 2 Erva seca para os animais.

P A L H A

- 3 Bebida branca que a vaca dá.

L E I T E

- 4 Faz quá-quá.

P A T O

- 5 Animal cor-de-rosa que gosta de lama.

P O R C O