

Jogo da força – quinta n.º 3 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Grande ave branca da quinta.

 G **O**

Letras experimentadas: _____

- 2 Bebida branca que a vaca dá.

 L **E**

Letras experimentadas: _____

- 3 Faz ió-ió.

 B **O**

Letras experimentadas: _____

- 4 Erva seca para os animais.

 P **A**

Letras experimentadas: _____

- 5 A galinha põe-no.

 O **O**

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – quinta n.º 3 (nível 1)

- 1 Grande ave branca da quinta.

G A N S O

- 2 Bebida branca que a vaca dá.

L E I T E

- 3 Faz ió-ió.

B U R R O

- 4 Erva seca para os animais.

P A L H A

- 5 A galinha põe-no.

O V O