Jogo da forca – quinta n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Tem orelhas compridas e come cenouras.

   C _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Com a sua lã fazem-se camisolas.

   O _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Edifício onde se guarda a palha.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. A cria da vaca.

   V _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. A cria da ovelha.

   C _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Erva seca para os animais.

   P _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – quinta n.º 2 (nível 2)

1. Tem orelhas compridas e come cenouras.

   C O E L H O

2. Com a sua lã fazem-se camisolas.

   O V E L H A

3. Edifício onde se guarda a palha.

   C E L E I R O

4. A cria da vaca.

   V I T E L O

5. A cria da ovelha.

   C O R D E I R O

6. Erva seca para os animais.

   P A L H A