

Jogo da forca – quinta n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Tem orelhas compridas e come cenouras.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Com a sua lã fazem-se camisolas.

O _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Edifício onde se guarda a palha.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 4 A cria da vaca.

V _____

Letras experimentadas: _____

- 5 A cria da ovelha.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Erva seca para os animais.

P _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – quinta n.º 2 (nível 2)

- 1 Tem orelhas compridas e come cenouras.

C O E L H O

- 2 Com a sua lã fazem-se camisolas.

O V E L H A

- 3 Edifício onde se guarda a palha.

C E L E I R O

- 4 A cria da vaca.

V I T E L O

- 5 A cria da ovelha.

C O R D E I R O

- 6 Erva seca para os animais.

P A L H A