

Jogo da forca – quinta n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Edifício onde se guarda a palha.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Faz ió-ió.

B _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Animal cor-de-rosa que gosta de lama.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 4 A cria da vaca.

V _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Erva seca para os animais.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Põe ovos.

G _____

Letras experimentadas: _____