

Jogo da forca – quinta n.º 1 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

A cria da ovelha.

Letras experimentadas: _____

3

Assusta os pássaros da horta.

Letras experimentadas: _____

4

A cria da galinha.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

A casa das vacas.

Letras experimentadas: _____

8

Trata dos animais e dos campos.

Letras experimentadas: _____