

Jogo da forca – quinta n.º 3 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

A cria da galinha.

Letras experimentadas: _____

7

A cria da ovelha.

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – quinta n.º 3 (nível 3)

1 C A V A L O

2 G A L I N H A

3 V I T E L O

4 O V E L H A

5 C E L E I R O

6 A cria da galinha.

P I N T A I N H O

7 A cria da ovelha.

C O R D E I R O

8 T R A T O R