Jogo da forca – verão n.º 1 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Casinha de pano.

   T _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Avançar dentro de água.

   N _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Os de sol protegem os olhos.

   O _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Sobremesa fria de baunilha ou morango.

   G _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Beira-mar coberta de areia.

   P _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Peixe que se assa nas festas de junho.

   S _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – verão n.º 1 (nível 2)

1. Casinha de pano.

   T E N D A

2. Avançar dentro de água.

   N A D A R

3. Os de sol protegem os olhos.

   O C U L O S

4. Sobremesa fria de baunilha ou morango.

   G E L A D O

5. Beira-mar coberta de areia.

   P R A I A

6. Peixe que se assa nas festas de junho.

   S A R D I N H A