Jogo da forca – verão n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Apanha-se na praia.

   C _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Avançar dentro de água.

   N _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Peixe que se assa nas festas de junho.

   S _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Flutua e navega.

   B _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Beira-mar coberta de areia.

   P _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Fruta grande, verde por fora e vermelha por dentro.

   M _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – verão n.º 2 (nível 2)

1. Apanha-se na praia.

   C O N C H A

2. Avançar dentro de água.

   N A D A R

3. Peixe que se assa nas festas de junho.

   S A R D I N H A

4. Flutua e navega.

   B A R C O

5. Beira-mar coberta de areia.

   P R A I A

6. Fruta grande, verde por fora e vermelha por dentro.

   M E L A N C I A