

Jogo da forca – verão n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Apanha-se na praia.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Avançar dentro de água.

N _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Peixe que se assa nas festas de junho.

S _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Flutua e navega.

B _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Beira-mar coberta de areia.

P _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Fruta grande, verde por fora e vermelha por dentro.

M _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – verão n.º 2 (nível 2)

- 1 Apanha-se na praia.

C O N C H A

- 2 Avançar dentro de água.

N A D A R

- 3 Peixe que se assa nas festas de junho.

S A R D I N H A

- 4 Flutua e navega.

B A R C O

- 5 Beira-mar coberta de areia.

P R A I A

- 6 Fruta grande, verde por fora e vermelha por dentro.

M E L A N C I A