

Jogo da força – gatos n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Unha afiada de um animal.

 G A

Letras experimentadas: _____

- 2 Pequeno roedor que tem medo do gato.

 R O

Letras experimentadas: _____

- 3 Bola de lã para brincar.

 N O

Letras experimentadas: _____

- 4 O gato dorme lá dentro.

 C O

Letras experimentadas: _____

- 5 O gato pede-o esfregando-se em nós.

 M O

Letras experimentadas: _____