Jogo da forca – gatos n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Unha afiada de um animal.

   G _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

2. Pequeno roedor que tem medo do gato.

   R _ _ O

   Letras experimentadas: _____

3. Bola de lã para brincar.

   N _ _ _ _ O

   Letras experimentadas: _____

4. O gato dorme lá dentro.

   C _ _ _ O

   Letras experimentadas: _____

5. O gato pede-o esfregando-se em nós.

   M _ _ O

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – gatos n.º 2 (nível 1)

1. Unha afiada de um animal.

   G A R R A

2. Pequeno roedor que tem medo do gato.

   R A T O

3. Bola de lã para brincar.

   N O V E L O

4. O gato dorme lá dentro.

   C E S T O

5. O gato pede-o esfregando-se em nós.

   M I M O