Jogo da forca – quinta n.º 1 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. A casa das vacas.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2. A cria da ovelha.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5. A cria da galinha.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6. Assusta os pássaros da horta.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Trata dos animais e dos campos.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – quinta n.º 1 (nível 4)

1. A casa das vacas.

   E S T A B U L O

2. A cria da ovelha.

   C O R D E I R O

3. G A L I N H A

4. C E L E I R O

5. A cria da galinha.

   P I N T A I N H O

6. Assusta os pássaros da horta.

   E S P A N T A L H O

7. Trata dos animais e dos campos.

   A G R I C U L T O R