Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Leva a casa às costas.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4 Explora o fundo do mar.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Anda de lado.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

8 Animal transparente que pica.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

9

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

10 Animal marinho muito brincalhão.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 4)

1. G A I V O T A

2. Leva a casa às costas.

   T A R T A R U G A

3. C A M A R A O

4. Explora o fundo do mar.

   M E R G U L H A D O R

5. T U B A R A O

6. Anda de lado.

   C A R A N G U E J O

7. L A G O S T A

8. Animal transparente que pica.

   A L F O R R E C A

9. E S T R E L A

10. Animal marinho muito brincalhão.

    G O L F I N H O