Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1 As letras de A a Z.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Ensina os alunos.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4 Apaga o lápis.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Desenha círculos.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

9 Mesa para trabalhar na sala.

Letras experimentadas:

10 Lápis colorido de ponta macia.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – escola n.º 2 (nível 4)

1. As letras de A a Z.

   A L F A B E T O

2. Ensina os alunos.

   P R O F E S S O R A

3. L E I T U R A

4. Apaga o lápis.

   B O R R A C H A

5. C A D E R N O

6. C A N T I N A

7. Desenha círculos.

   C O M P A S S O

8. M O C H I L A

9. Mesa para trabalhar na sala.

   C A R T E I R A

10. Lápis colorido de ponta macia.

    M A R C A D O R