Jogo da forca – desportos n.º 1 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Sobe-se uma parede ou uma rocha.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Desliza-se no gelo.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

7 Atira-se a bola ao cesto.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8 Tem duas rodas e pedais.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

9

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

10

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – desportos n.º 1 (nível 4)

1. Sobe-se uma parede ou uma rocha.

   E S C A L A D A

2. P I S C I N A

3. R A G U E B I

4. A R B I T R O

5. Desliza-se no gelo.

   P A T I N A G E M

6. N A T A C A O

7. Atira-se a bola ao cesto.

   B A S Q U E T E B O L

8. Tem duas rodas e pedais.

   B I C I C L E T A

9. M E D A L H A

10. R A Q U E T E