Jogo da forca – desportos n.º 2 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Sobe-se uma parede ou uma rocha.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2. Anda-se a cavalo.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3.

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4.

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5.

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6.

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7.

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8 Desporto com cambalhotas e saltos.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

9

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

10 Atira-se a bola ao cesto.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – desportos n.º 2 (nível 4)

1. Sobe-se uma parede ou uma rocha.

   E S C A L A D A

2. Anda-se a cavalo.

   E Q U I T A C A O

3. R A G U E B I

4. A N D E B O L

5. N A T A C A O

6. M E D A L H A

7. P I S C I N A

8. Desporto com cambalhotas e saltos.

   G I N A S T I C A

9. C O R R I D A

10. Atira-se a bola ao cesto.

    B A S Q U E T E B O L