

Jogo da força – tempo n.º 1 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Calçam-se para saltar nas poças.

Letras experimentadas: _____

- 2 Mede a temperatura.

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

- 4 Há relâmpagos e trovões.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

- 6 Tem sete cores depois da chuva.

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas:

8

Não se vê muito longe.

Letras experimentadas:

9

O termómetro mede-a.

Letras experimentadas:

10

Luz brilhante durante a trovoadas.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da força – tempo n.º 1 (nível 4)

- 1 Calçam-se para saltar nas poças.

G A L O C H A S

- 2 Mede a temperatura.

T E R M O M E T R O

3

T O R N A D O

- 4 Há relâmpagos e trovões.

T R O V O A D A

5

G R A N I Z O

- 6 Tem sete cores depois da chuva.

A R C O I R I S

7

O R V A L H O

- 8 Não se vê muito longe.

N E V O E I R O

- 9 O termómetro mede-a.

T E M P E R A T U R A

- 10 Luz brilhante durante a trovoadas.

R E L A M P A G O