Jogo da forca – outono n.º 2 (nível 4)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Roupa quente para os dias frios.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3 Não se vê muito longe.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5 O mês a seguir a outubro.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Enrola-se à volta do pescoço.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Cresce no chão húmido.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

9

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

10 Fruto que se assa no outono.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – outono n.º 2 (nível 4)

1. A N C I N H O

2. Roupa quente para os dias frios.
   C A M I S O L A

3. Não se vê muito longe.
   N E V O E I R O

4. E S Q U I L O

5. O mês a seguir a outubro.
   N O V E M B R O

6. Enrola-se à volta do pescoço.
   C A C H E C O L

7. Cresce no chão húmido.
   C O G U M E L O

8. V I N D I M A

9. A B O B O R A

10. Fruto que se assa no outono.
    C A S T A N H A