

Jogo da força – mar n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Prende o barco ao fundo.

A A

Letras experimentadas:

- 2 Nada e respira debaixo de água.

P E

Letras experimentadas:

- 3 O mar sobe e desce todos os dias.

M E

Letras experimentadas:

- 4 Fazem-se castelos com ela.

A A

Letras experimentadas:

- 5 Beira-mar coberta de areia.

P A

Letras experimentadas: