Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Prende o barco ao fundo.

   A _ _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

2. Nada e respira debaixo de água.

   P _ _ _ E

   Letras experimentadas: _____

3. O mar sobe e desce todos os dias.

   M _ _ E

   Letras experimentadas: _____

4. Fazem-se castelos com ela.

   A _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

5. Beira-mar coberta de areia.

   P _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 1)

1. Prende o barco ao fundo.

   A N C O R A

2. Nada e respira debaixo de água.

   P E I X E

3. O mar sobe e desce todos os dias.

   M A R E

4. Fazem-se castelos com ela.

   A R E I A

5. Beira-mar coberta de areia.

   P R A I A