

## Jogo da forca – mar n.º 1 (nível 2)

Nome: \_\_\_\_\_

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Beira-mar coberta de areia.

**P** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 2 Metade mulher, metade peixe.

**S** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 3 Nada e respira debaixo de água.

**P** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 4 Forma recifes coloridos.

**C** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 5 Do mar: tem cinco braços.

**E** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 6 Fazem-se castelos com ela.

**A** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

**Solução — Jogo da força – mar n.º 1 (nível 2)**

- 1 Beira-mar coberta de areia.

P R A I A

- 2 Metade mulher, metade peixe.

S E R E I A

- 3 Nada e respira debaixo de água.

P E I X E

- 4 Forma recifes coloridos.

C O R A L

- 5 Do mar: tem cinco braços.

E S T R E L A

- 6 Fazem-se castelos com ela.

A R E I A