Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Pequeno marisco cor-de-rosa.

   C _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Apanha-se na praia.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Forma recifes coloridos.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Torre que guia os navios à noite.

   F _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Prende o barco ao fundo.

   A _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Flutua e navega.

   B _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 2)

1. Pequeno marisco cor-de-rosa.

   C A M A R A O

2. Apanha-se na praia.

   C O N C H A

3. Forma recifes coloridos.

   C O R A L

4. Torre que guia os navios à noite.

   F A R O L

5. Prende o barco ao fundo.

   A N C O R A

6. Flutua e navega.

   B A R C O