

Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Pequeno marisco cor-de-rosa.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Apanha-se na praia.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Forma recifes coloridos.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Torre que guia os navios à noite.

F _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Prende o barco ao fundo.

A _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Flutua e navega.

B _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – mar n.º 2 (nível 2)

- 1 Pequeno marisco cor-de-rosa.

C A M A R A O

- 2 Apanha-se na praia.

C O N C H A

- 3 Forma recifes coloridos.

C O R A L

- 4 Torre que guia os navios à noite.

F A R O L

- 5 Prende o barco ao fundo.

A N C O R A

- 6 Flutua e navega.

B A R C O