Jogo da forca – mar n.º 1 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Animal marinho muito brincalhão.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Anda de lado.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

8 Animal transparente que pica.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – mar n.º 1 (nível 3)

1. A N C O R A

2. Animal marinho muito brincalhão.

   G O L F I N H O

3. T U B A R A O

4. E S T R E L A

5. S E R E I A

6. B A L E I A

7. Anda de lado.

   C A R A N G U E J O

8. Animal transparente que pica.

   A L F O R R E C A